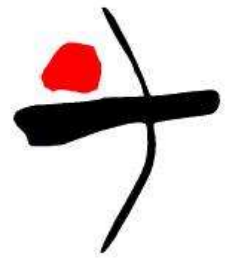


Combate Outdoor

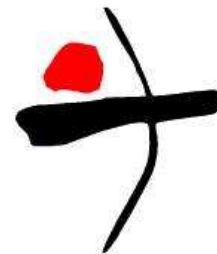
(World Archery)



Formato

O combate é uma competição direta entre dois arqueiros ou entre duas equipes, dentro de uma dinâmica em que o vencedor segue na disputa pela primeira colocação no torneio enquanto o outro é eliminado – o popular “mata-mata”.





Combate Outdoor

(World Archery)

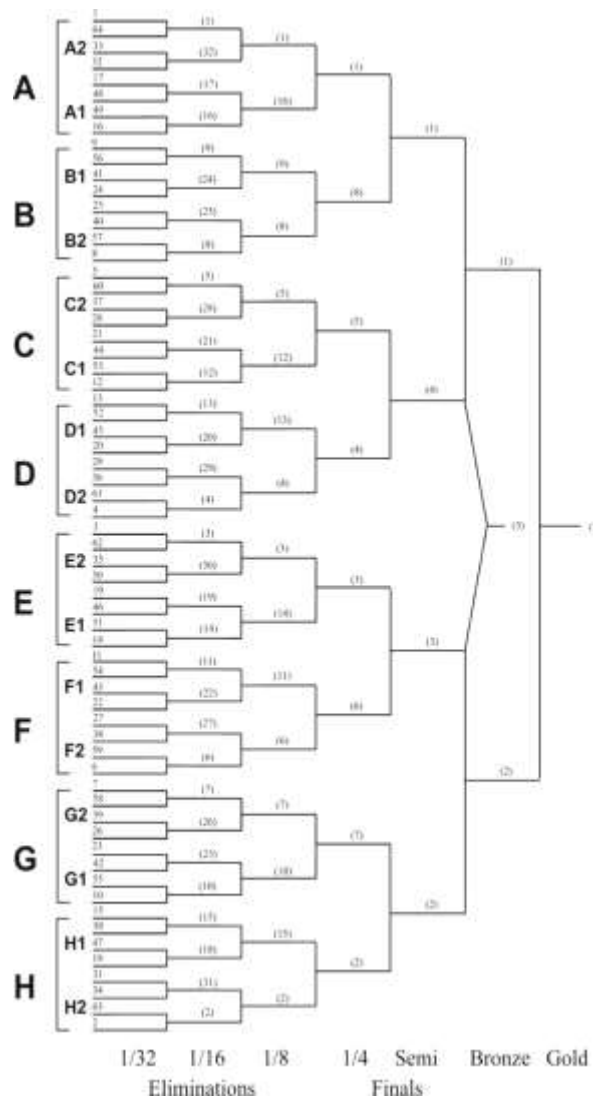
Chaveamento

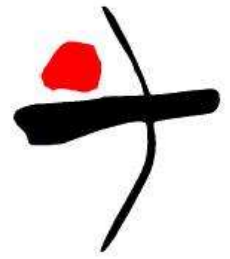
Para dar início ao conjunto de combates é feito um chaveamento considerando a classificação dos arqueiros num Round Olímpico (2 rounds, cada um com 6 séries de 6 flechas, totalizando 72 flechas).

O critério básico para formação das chaves iniciais é ter o primeiro colocado combatendo com o último, o segundo com o penúltimo e assim sucessivamente.

Faz-se a alternância das primeiras colocações na parte superior e inferior das chaves, de forma que os melhores classificados no Round tenham chance de chegar à final.

Dependendo da quantidade inicial de arqueiros e da quantidade inicial de chaves, os melhores colocados entram mais adiante no conjunto de disputas, ficando fora dos primeiros combates (“ficam de *bye*”).





Combate Outdoor

(World Archery)

Individual e Por Equipe

Arco Composto

Alvos posicionados a 50 metros da linha de tiro.



8 cm



48 cm



- No individual, 1 alvo por atleta
- Por equipe, 2 alvos por equipe

Arco Recurvo

Alvos posicionados a 70 metros da linha de tiro.



12,2 cm



122 cm

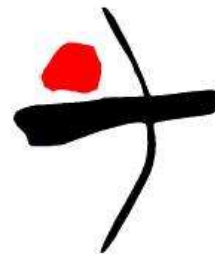


- No individual, 1 alvo por atleta
- Por equipe, 1 alvo por equipe

Combate Outdoor

(World Archery)

Individual



Arco Composto

A rodada de combates consiste em 5 séries, cada uma com :

- 3 tiros em até 2 minutos
- Apuração dos pontos
- Retirada das flechas

Os pontos de cada série são acumulados até o final.

Cada arqueiro dispara 15 tiros ao todo nas 5 séries, podendo chegar a uma pontuação máxima de 150 pontos.

Ganha o combate o arqueiro com a maior pontuação total.

Arco Recurvo

A rodada de combates consiste em até 5 séries, cada uma com :

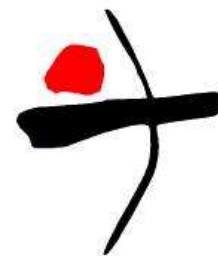
- 3 tiros em até 2 minutos
- Apuração dos pontos
- Retirada das flechas

Ao final de cada série são atribuídos 2 pontos ao arqueiro com maior pontuação.

No caso de empate na série, cada arqueiro ganha 1 ponto.

Ganha o combate quem primeiro acumular 6 pontos.

Em cada série, os arqueiros em combate atiram simultaneamente ou alternados, conforme o formato do torneio e a progressão no chaveamento.



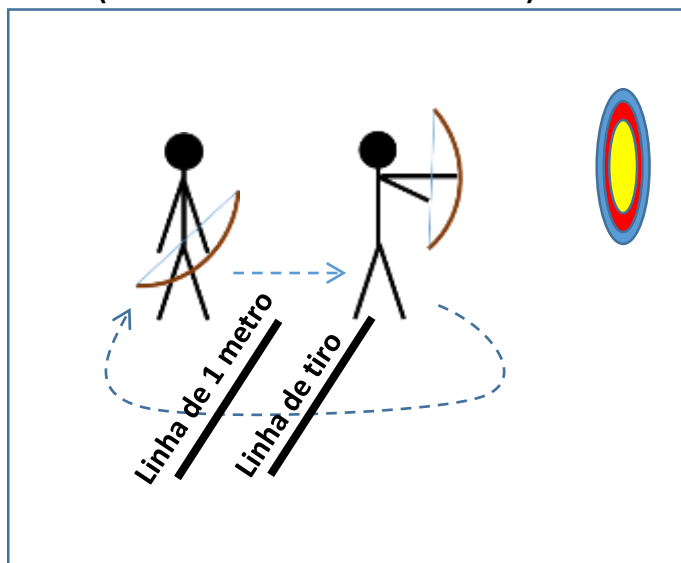
Combate Outdoor

(World Archery)

Por Equipe

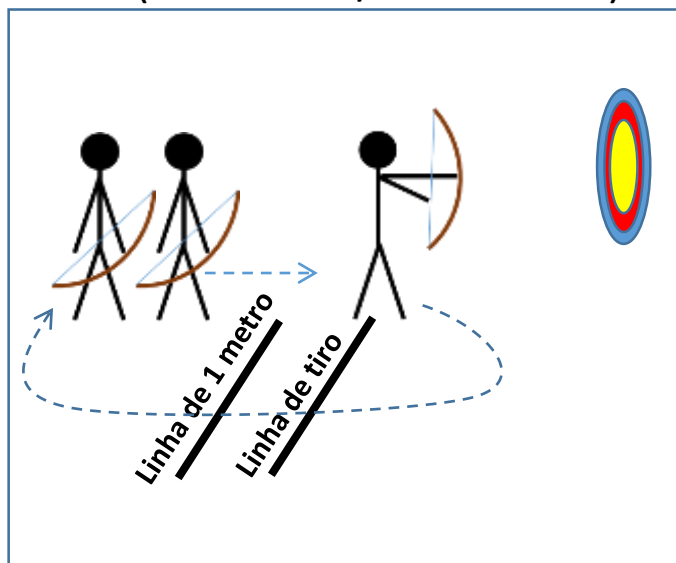
Mista

(1 Homem e 1 Mulher)



Masculina e Feminina

(3 Homens / 3 Mulheres)



- Cada arqueiro da equipe dispara um certa quantidade de flechas.
- É permitida a presença de apenas um arqueiro por equipe na linha de tiro. Os demais devem ficar no mínimo 1 metro atrás.
- O arqueiro que entrar na linha de tiro deve aguardar o anterior passar para trás da linha de 1 metro, só podendo tirar a flecha da aljava quando estiver na linha de tiro.
- Tempo de tiro em cada série é contado para toda a equipe.

Combate Outdoor

(World Archery)



Arco Composto, por Equipe

Mista

A rodada de combates consiste em 4 séries, cada uma com :

- 4 tiros por equipe (2 por atleta) em até 80 segundos
- Apuração dos pontos e retirada das flechas

Cada equipe conta com 2 arqueiros.

Cada arqueiro dispara 2 tiros por série, totalizando 16 tiros por equipe, nas 4 séries, podendo chegar a uma pontuação máxima de 160 pontos.

Em cada série, devem ser atiradas 2 flechas em cada alvo.

Ganha o combate a equipe com a maior pontuação.

Masculina e Feminina

A rodada de combates consiste em 4 séries, cada uma com :

- 6 tiros por equipe (2 por atleta) em até 2 minutos
- Apuração dos pontos e retirada das flechas

Cada equipe conta com 3 arqueiros.

Cada arqueiro dispara 2 tiros por série, totalizando 24 tiros por equipe, nas 4 séries, podendo chegar a uma pontuação máxima de 240 pontos.

Em cada série, devem ser atiradas 3 flechas em cada alvo.

Ganha o combate a equipe com a maior pontuação.

Combate Outdoor

(World Archery)



Arco Recurvo, por Equipe

Mista

A rodada de combates consiste em 4 séries, cada uma com :

- 6 tiros por equipe (2 por atleta) em até 80 segundos
- Apuração dos pontos e retirada das flechas

Cada equipe conta com 2 arqueiros. Cada arqueiro dispara 2 tiros por série, totalizando 16 tiros por equipe, nas 4 séries.

Ao final de cada série são atribuídos dois pontos à equipe com maior pontuação. No caso de empate na série, cada equipe ganha 1 ponto

Ganha o combate a equipe que primeiro acumular 6 pontos.

Masculina e Feminina

A rodada de combates consiste em até 4 séries, cada uma com :

- 6 tiros por equipe (2 por atleta) em até 2 minutos
- Apuração dos pontos e retirada das flechas

Cada equipe conta com 3 arqueiros. Cada arqueiro dispara 2 tiros por série, totalizando 24 tiros por equipe, nas 4 séries.

Ao final de cada série são atribuídos dois pontos à equipe com maior pontuação. No caso de empate na série, cada equipe ganha 1 ponto.

Ganha o combate a equipe que primeiro acumular 6 pontos.